

## Jeu de l'oie (extérieur)

AGE :

Tout âge

LIEU :

Dans votre jardin

DUREE :

1H

MATERIEL :

Des pions , un dé, le plateau du jeu de l'oie et les règles



### DEROULEMENT DE L'ACTIVITE :

Tous les joueurs commencent sur la **Case Départ** et doivent atteindre la **Case Arrivée** pour gagner.

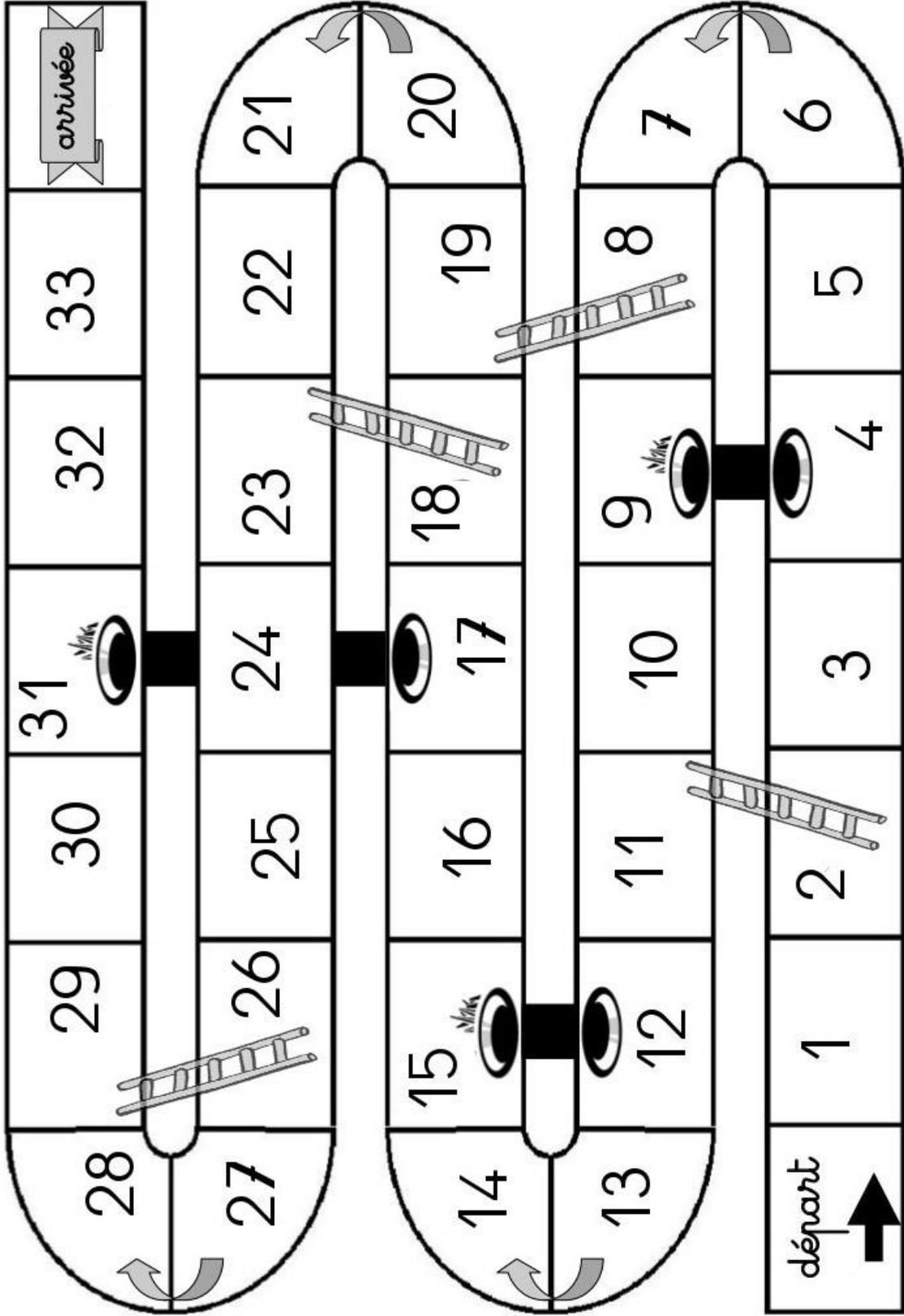
Lorsqu'un joueur tombe sur une case il doit réaliser l'action en cas d'**échec** lors de l'action il faut **recommencer** depuis la **Case Départ**.

Pour être désigné vainqueur, le joueur doit tomber **pile sur la Case Arrivée**. Sinon, il faut **reculer** et retenter sa chance au tour suivant.

Pour **toutes actions non réussies ou pas acceptées**, vous devez **reculer** de 5 cases.

On vous propose ici des règles mais elles peuvent être modifiées.

**C'est parti! Amusez-vous bien!**



# Les règles pour le jeu de l'Oie

---

1. Sautes à pied joint sur 5 mètres.
2. Monte à la case 11 et fais l'action.
3. Tu as 30 secondes pour chercher un caillou rond
4. Fais la poule sur 5 mètres.
5. Tu as 20 secondes pour chercher un bâton.
6. Cours à 4 quatres pattes sur 5 mètres.
7. Saute à cloche pieds sur 5 mètres.
8. Monte à la case 19 et fais l'action.
9. Retombes à la case 4 et fais l'action.
10. **Défi** : Prends une cuillère et un œuf, mets l'œuf sur la cuillère. Tu fais 10 mètres avec sans le faire tomber.  
Si il tombe, tu recules de 3 cases.
11. Tu as 10 secondes pour chercher une feuille vert.
12. Tu as 15 secondes pour faire le tour du jardin.
13. Tu as 5 secondes pour toucher du marron.
14. Fais le kangourou sur 5 mètres.
15. Tu as 30 secondes pour chercher une fleur.
16. Retombes à la case 12 et fais l'action.
17. Cours en fermant les yeux sur 5 mètres.
18. Fais un pierre feuille ciseaux en 3 manches avec la personne de ton choix.  
Celui qui perds, recules de 3 cases.
19. Tu as 30 secondes pour trouver un insecte.
20. **Défi** : Prends un bouteille d'eau rempli et mets la sur une de tes mains en équilibre. Marche sur 10 mètres sans la faire tomber.  
Si elle tombe, recules 3 cases.
21. Sautes en arrière sur 5 mètres.
22. Tu as 30 secondes pour aller chercher un crayon rouge.
23. Tu as 15 secondes pour aller chercher une branche de sapin.
24. Fais des roulades sur 5 mètres.
25. Tu as 10 secondes pour trouver une pince à linge.
26. Monte à la case 29 et fais l'action.
27. Fais le jeu de « je tiens, tu me tiens par la barbichette... » en 3 manche.  
Celui qu perds, recules de 3 cases.
28. Tu as 20 secondes pour aller chercher un outil de jardin.
29. Cours en pas chassé sur 5 mètres.
30. **Défi** : Prends une balle ou une paire de chaussettes et un seau ou une bassine ou un panier de basket ou une poubelle. Mets toi à 5 mètres. Tu dois me mettre l'objet dans le seau.  
Si tu réussis, tu avances de 4 cases et tu as gagné !
31. Retombes à la case 17 et fais l'action.
32. Saute comme un lapin sur 5 mètres.
33. Tu as 20 secondes pour aller chercher une tong.

**ARRIVEE : Fait la danse de la victoire**