

La bataille navale

AGE :

Tout âge

LIEU :

Partout

DUREE :

15 min

MATERIEL :

Fabriquer = Cartons / Règles / Crayon de bois / Ciseaux / Gomme / Crayons de couleurs / Objets

A imprimer = Feuilles / Ciseaux / Crayons de bois ou de couleurs



DEROULEMENT DE L'ACTIVITE :

2 façons de faire la bataille navale :

- A fabriquer (page 2)
- A imprimer (page 3)

Les règles du jeu

Placez vos bateaux sur les cases du quadrillage.

A tour de rôle, les joueurs annoncent des coordonnées (ex : A, 6) et l'adversaire doit alors lui répondre :

- « Touché » (si le bateau est touché et le 1^{er} joueur met alors une croix rouge (X) ou un objet d'une couleur dans la case correspondante).
- « A l'eau » (si le bateau n'est pas touché et le 1^{er} joueur met alors un rond bleu (O) ou un objet d'une couleur différente de celui de « touché » dans la case correspondante).
- Lorsqu'un bateau est entièrement touché, alors l'adversaire annonce « touché-coulé ».

La partie est terminée lorsque tous les bateaux de l'un des joueurs sont coulés. Le premier à avoir fait couler les bateaux de son adversaire a gagné.

C'est parti! Amusez-vous bien!

La bataille navale à fabriquer

Explications pour fabriquer soi-même sa bataille navale :

1. Prendre du carton et le plier comme ci-dessous



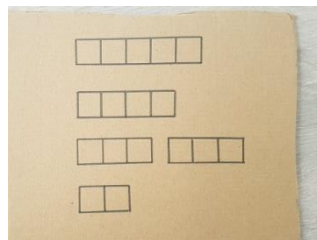
2. Faire le quadrillage sur le carton

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										



3. Créer vos bateaux

- 1 porte avion (5 cases)
- 1 croiseur (4 cases)
- 1 contre torpilleur (3 cases)
- 1 sous-marin (3 cases)
- 1 torpilleur (2 cases)



4. Jouer

Soit vous prenez 2 crayons de couleurs différentes pour effacer ensuite ou des jetons ou des pièces ou des pâtes.



Voici 2exemples :

L'un avec des pièces et des jetons et l'autre des pâtes.

Les bateaux sont fixés avec de la pâtes à fixe mais ça peut être une pointe de colle.



La bataille navale à imprimer

Ci-dessous la feuille à imprimer pour pouvoir jouer. Vous pouvez la mettre dans une pochette plastique et écrire avec des Velléda pour l'utiliser à volonté!

Placer vos bateaux avec des ronds ● ou des carrés ■ dans les cases « Ma grille ».

Lorsque vous allez jouer vous noterez dans la « Grille Adverse » pour trouver les bateaux de votre adversaire en cochant d'une croix (X).

Cachez vos feuilles aux yeux de votre adversaire.

Bonne partie.



La bataille navale à imprimer



Ma grille :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Grille adverse:

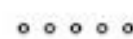
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										



A l'eau



Touché



Mes bateaux